

SF Tegernheim LiChess Rallye

Als Fortführung unserer U14-Onlineturniere wollen wir diesmal eine Li-Chess-Teamrallye mit Vor- und Hauptrunde ausprobieren! Wir laden alle schachbegeisterten Gruppen herzlich dazu ein!

Wer: Für alle Art von Organisationen (Schachvereine, Schulen, Schachschulen, LichessGruppen usw.) die eine Turniermöglichkeit für ihre komplette Jugend suchen (auch Anfänger und kleine Gruppen willkommen!); pro LiChessRaum systembedingt bis zu 10 Mannschaften möglich (mindestens 3 Räume geplant); Spieleranzahl je Mannschaft unbegrenzt (die besten 8 der Mannschaft gehen in die Mannschaftswertung ein, es kann auch mit weniger Spieler teilgenommen werden); wir haben internationale Gastmannschaften mit dabei; **Einzelspieler** können sich mit Angabe von Name, Geburtsjahr und Vereinsnennung im Team <https://lichess.org/team/patchwork-oberpfalz> registrieren.

Spielstärke nebensächlich!

Wann: Donnerstag, 17. September 2020, 17:30-19:30 Uhr

Vorrunde:

- 17:30-18:00 Uhr
- Die Vorrundengruppen werden alle in etwa gleich stark gesetzt werden
- danach 15 Minuten Pause zum Setzen der Hauptrunde und Turnier wechseln
- Bekanntgabe der Liga-Einteilung der Hauptrunde über die Lichess-Trainer-Gruppe

Hauptrunde: 18:15-19:30 Uhr in den sich aus der Vorrunde ergebenden Ligen

Anmeldeschluss: bis 15.09.2020 möglich solange noch Plätze frei sind

Anmeldung: durch Beitritt in die Gruppe <https://lichess.org/team/sft-turniere-trainertreff>

mit Nennung von

- LiChessTeamname das starten möchte
- Organisationsart (Schule, Verein, lose LiChessgruppe o.ä.)
- Altersklasse (U18, U14, U10/Grundschule > die Runden werden gemischt ausgetragen – Auswertung erfolgt am Ende nach Altersklassen)

Turnierdaten

Plattform: www.LiChess.org , Arena System, Team Battle

Zeit: 4min + 3sec Increment, Berserk erlaubt

Leader: 8 Leader

Linkliste für die Vorrunde

Gruppe A: <https://lichess.org/tournament/Nlk4pdVr>

Gruppe B: <https://lichess.org/tournament/hNmmi5jD>

Gruppe C: <https://lichess.org/tournament/tPjk08wl>

...

Linkliste für die Hauptrunde

Liga 1: <https://lichess.org/tournament/AU7pXTgM>

Liga 2: <https://lichess.org/tournament/u9BurBW0>

Liga 3: <https://lichess.org/tournament/Fxl38DAx>

...

Bei Fragen: bitte an User FiBru wenden (<https://lichess.org/inbox/fibru>)

Wir wünschen allen Kindern und Jugendlichen viel Spaß beim Turnier!

Brunhilde Fischer,

1. Vorstand SF Tegernheim

schulschach@schachfreunde-tegernheim.de

www.schachfreunde-tegernheim.de



Generelle Turnierbeschreibung

Dank Leadersystem + Arenasystem können ungestört auch die Kleinsten ihrem Team beistehen (nur die Leader beeinflussen das Mannschaftsergebnis und punktgleiche Gegner werden nach Elo gelost) und auch schwächere Mannschaften unproblematisch teilnehmen. Alle Einsteiger starten mit „1500?“Elo – daher die Empfehlung vorab dort eine passende LiChessElo zu erspielen um vernünftig gepaart zu werden.

Bitte alle Spieler darüber informieren, dass sowohl LiChess (automatisch) als auch die Gegnerteams Ausschau nach Computerbetrügern halten (Spieler die offensichtlich zu starke Züge für ihre Spielstärke machen). Entsprechende Spieler werden von LiChess für alle ersichtlich ausgeschlossen.

Anmeldung

- Jeder Spieler und der Teamleiter benötigen einen LiChessAccount (kostenlos)
- Ein geschlossenes LiChessTeam anlegen (mit Zugangsbeschränkung) und die Kinder beitreten lassen
- Sobald das Team steht in LiChess tritt der Trainer mit seinem Account der Gruppe bei: <https://lichess.org/team/sft-turniere-trainertreff> (mit Nennung Teamname, Organisationsart, Altersklasse)
- wenn das Team dann von uns im Turnier eingetragen ist, können sich die Mitglieder des Teams beim Turnier anmelden (am besten Turnierlink an eure Teilnehmer verschicken)
- für alle im Turnier eingetragenen Kinder die zum Turnierzeitpunkt angemeldet sind, startet zu Turnierbeginn dann automatisch das erste Brett

Leader System bei Team Battles

Leader sind die Spieler des Teams, die am Ende des Turniers am meisten Punkte erreicht haben. Die Summe der Leaderpunkte ergibt die Mannschaftsplatzierung (quasi ein Open mit Mannschaftswertung am Ende). Wer weniger Spieler als Leader hat kann trotzdem mitspielen, aber mit entsprechendem Nachteil bei der Mannschaftswertung.

Generelle LiChessHinweise:

Man kann bei einem Turnier jederzeit ein-, aussteigen oder pausieren. Falls nicht ausreichend „freie“ Spieler vorhanden sind, kann man auch mehrfach gegen den gleichen Gegner gelost werden. Man wird beim TeamBattle nicht gegen Teammitglieder gelost.

Arena Tournament FAQ – Auszüge aus LiCHESS.org

Du wirst benachrichtigt, wenn das Turnier beginnt. Es ist somit möglich, während der Wartezeit in einem anderen Tab zu spielen.

Wie werden die Punkte berechnet?

Grundsätzlich gibt es für einen Sieg 2 Punkte, 1 Punkt für Remis und 0 Punkte für eine Niederlage. Gewinnst du zwei Spiele in Folge, beginnst du eine Serie mit verdoppelter Punktzahl (dargestellt durch ein Flammensymbol). Für die nachfolgenden Spiele erhältst du solange die doppelte Punktzahl, bis du ein Spiel nicht gewinnst.

Das bedeutet, dass du für einen Sieg vier, für ein Remis zwei und für eine Niederlage keine Punkte bekommst.

Beispiel: Zwei Siege, gefolgt von einem Remis sind 6 Punkte wert: $2 + 2 + (2 \times 1)$

Arena Berserk

Wenn ein Spieler den "Berserk"-Knopf zu Beginn des Spiels drückt, verliert er die Hälfte seiner Zeit auf der Uhr, aber ein Sieg wird mit einem zusätzlichen Turnierpunkt honoriert.

In einem Zeitmodus mit Inkrement entfernt "Berserk" das Inkrement (1+2 ist eine Ausnahme, es wird zu 1+0).

Für Spiele mit keiner Startzeit (0+1, 0+2) ist "Berserk" nicht verfügbar.

Der zusätzliche Punkt für "Berserk" wird nur gewährt, wenn du mindestens sieben Züge im Spiel gemacht hast.

Wie werden die Turnierpaarungen zugeteilt?

Zu Beginn des Turniers werden die Spieler auf Grundlage der Wertungszahl zugeteilt.

Sobald du ein Spiel beendet hast, kannst du zur Turnierübersicht zurückkehren. Dir wird dann ein Spieler mit ähnlichem Rang zugeteilt. Dadurch wird eine kurze Wartezeit erreicht, allerdings kann es sein, dass du nicht gegen alle anderen Spieler in diesem Turnier spielen wirst.

Spiele schnell und kehre zur Turnierübersicht zurück, um mehr Spiele zu spielen und eine höhere Punktzahl zu erzielen.

Wann endet das Turnier?

Während des Turniers wird die Zeit heruntergezählt. Wenn sie null erreicht, wird die Rangliste eingefroren und der Gewinner bekanntgegeben.

Laufende Spiele müssen beendet werden, zählen aber nicht mehr für das Turnier.

Andere wichtige Regeln

Es gibt einen Countdown für deinen ersten Zug. Ziehst du nicht innerhalb dieser Zeit, wird der Sieg deinem Gegner zugesprochen.

Bei Remis innerhalb der ersten 10 Züge werden keinem Spieler Punkte gut geschrieben.