

CHESSY KOMMT NACH TEGERNHEIM!

A) Chessybetrieb am 15.8.2019 von 9:00 Uhr -14:00 Uhr (Chessy = Maskottchen der Deutschen Schachjugend)

Das DSB-Team hält als Stopp auf der Chessytour im Foyer der **Mehrzweckhalle Tegernheim** Spiel und Spaß bereit, wozu die Schachfreunde Tegernheim alle Tandemturnierteilnehmer sowie Zaungäste mit und ohne Schachkenntnissen jeden Alters herzlich einladen. Als Info dazu hier die letztjährige Chessytour 2018: www.deutsche-schachjugend.de/news/2018/schachtour-2018-chessy-erobert-die-herzen-im-norden-deutschlands/

B) Tandemturnier der SFT, bei dem es nicht so sehr um Kampfgeist, sondern vor allem um Teamgeist und Spaß am Schachspiel gehen soll:

- 1) Wann: **Donnerstag 15.08.2019**, Maria Himmelfahrt
- 2) Wo: **Mehrzweckhalle**, Am Hohen Sand 10, 93105 **Tegernheim**
- 3) **Zeitschiene** fürs Turnier:
 - **Ab 9:00 Uhr Tandemtraining** in der Halle möglich (Schachneulinge können dort das Spielen mit der Uhr üben und es werden Trainer vor Ort sein, die aufkommende Fragen zum Tandemreglement vor Turnierbeginn klären; für die Teilnahme müssen aber die grundsätzlichen Schachregeln sitzen; außerdem kann im SFT Vereinsheim am 8.8.2019 von 18-20 Uhr im Haus der Begegnung unter Anleitung Tandem ausprobiert werden)
 - **9:45 Uhr Anwesenheitskontrolle** der Tandemmannschaften
 - **10:00 Uhr** Begrüßung und Start des **Tandemturniers**
 - **ca. 12:30 Uhr Turnierende** (es sind 11 Runden geplant)
 - **ca. 13:00 Uhr Siegerehrung**
- 4) **Mannschaftsaufstellung**: Es können zwei oder drei Kinder oder Jugendliche Jahrgang 1999 und jünger in der Aufstellung genannt werden; das pro Runde aufgestellte Zweierteam muss folgende Voraussetzungen erfüllen: höchstens ein Spieler hat eine DWZ = deutsche Wertungszahl; Ausnahme: beide Spieler haben unter 900 DWZ ist auch erlaubt
- 5) **Regularien**: Ein **Zweierteam** spielt nebeneinander auf zwei Brettern; die vom Partner geschlagene Figur darf am eigenen Brett anstelle eines Zuges eingesetzt werden – detaillierte Turnierregeln siehe Homepage www.schachfreunde-tegernheim.de
- 6) **Bedenkzeit**: Pro Runde **5 Minuten** je Spieler
- 7) **Anmeldung / Kosten**: **5€ bei Voranmeldung bis 11.08.2019** per Email an schulschach@schachfreunde-tegernheim.de mit Teamname, Spielernamen, ggf. Vereinszugehörigkeit, Wohnort, Geburtsjahr); falls noch Plätze frei sind ist Nachmeldung am Turniertag bei 10€ / Mannschaft möglich; bezahlt wird am Turniertag bei der Anwesenheitskontrolle
- 8) **Preise**: Medaillen für die 3 Erstplatzierten; außerdem werden je Runde kleine Sachpreise verlost

Aufsichtspflicht: obliegt den begleitenden Betreuern / Eltern

Bildrechte: mit der Teilnahme an der Veranstaltung (Turnier und Chessybetrieb) wird die Einwilligung gegeben, dass Bilder von den Teilnehmern in Print- und Onlinemedien im Bezug auf das Turnier veröffentlicht werden.

Turnierregeln Tandemturnier zum Chessybesuch am 15.8.2019

- 1) An Brett 1 sitzt der DWZ-Spieler; haben beide keine DZW (bzw. beide unter 900 DWZ) darf die Aufstellung je Runde variieren
- 2) Erstgenannte Mannschaft hat auf Brett 1 weiß
- 3) Eine Tandemmannschaft besteht aus zwei Spielern. Sie sitzen nebeneinander, einer hat die weißen Steine und einer die Schwarzen.
- 4) Die vom Partner geschlagenen Figuren können im eigenen Spiel anstatt eines Zuges auf ein beliebiges freies Feld eingesetzt werden.
- 5) Eine Figur darf NICHT mit Matt eingesetzt werden.
- 6) Es wird auf beiden Brettern geblitzt (5 Minuten Bedenkzeit pro Spieler) und die Schachuhren stehen „außen“ (so dass alle vier Spieler die beiden Uhren sehen können).
- 7) Berührt geführt gilt nicht – eine Figur/ein Zug darf solange zurückgenommen werden, solange die Uhr nicht gedrückt ist.
- 8) Der erste unmögliche Zug verliert sofort (auch wer den König im Schach stehen lässt, verliert somit).
- 9) Zieht ein Bauer auf die letzte Reihe, kann er sich in keine andere Figur umwandeln, sondern der Gegner nimmt ihn direkt vom Brett (dies gilt nicht als Zug und er darf ihn einfach wie eine geschlagene Figur an seinen Partner weitergeben).
- 10) Eine Begegnung ist gewonnen, wenn einer der beiden Spieler gewonnen hat. Dieses kann geschehen durch:
 - a) Mattsetzen des Gegners
 - b) Zeitüberschreitung
 - c) unmöglicher Zug (auch „König steht im Schach“ übersehen)
 - d) Partiaufgabe des Gegners
- 11) Remise / Unentschieden entsteht nur, wenn auf beiden Brettern gleichzeitig jeweils einer der Parteien gewonnen hat (Einigung auf Mannschaftremise ist nicht erlaubt).
- 12) Absprachen während der Partie sind nur soweit erlaubt, dass man dem Partner
 - a) „Beschaffung“ bestimmter Figuren bittet
 - b) fragt/Bescheid gibt wegen Tausch am eigenen Brett (z.B. der Dame) o.ä.
 - c) Auf Zeitnot hinweist / Blättchenfall am Teambrett reklamiert
 - d) NICHT erlaubt ist: konkrete Züge / Kombinationen einsagen
- 13) Das zur Verfügung stehende Einsatzmaterial muss für den Gegner vor dem Brett sichtbar aufgestellt sein.